**Մեծահասակների համար մեդիագրագիտության սեղանի խաղի ստեղծման   
հայեցակարգի/գաղափարի մրցույթ**

[Հանրային լրագրության ակումբը](https://pjc.am/) և [Դի-Վի-Վի Ինթերնեյշնալի հայաստանյան գրասենյակը](https://www.dvv-international.ge/am/%D5%B0%D5%A1%D5%B5%D5%A1%D5%BD%D5%BF%D5%A1%D5%B6/%D5%B4%D5%A5%D6%80-%D5%B4%D5%A1%D5%BD%D5%AB%D5%B6) «Մեծահասակների հզորացում մեդիագրագիտությամբ» [ծրագրի](https://pjc.am/portfolio/powerup-adults-with-media-literacy/) շրջանակում հայտարարում են մեծահասակների համար մեդիագրագիտության սեղանի խաղի ստեղծման կոնցեպտների/գաղափարների մրցույթ։ Սույն հարցաթերթը հանդիսանում է դիմումատուների փաթեթի մաս:

**Հ Ա Ր Ց Ա Թ Ե Ր Թ**

|  |  |
| --- | --- |
| Դիմումատուի (team lead) անուն, ազգանուն |  |
| Դիմումատուի էլ․ հասցե |  |
| Դիմումատուի հեռախոսահամար |  |
| Աշխատանքային թիմի անդամ N1  անուն, ազգանուն  էլ․ հասցե  հեռախոսահամար |  |
| Աշխատանքային թիմի անդամ N1  անուն, ազգանուն  էլ․ հասցե  հեռախոսահամար |  |
| *Ավելացնել ըստ անհրաժեշտության* |  |
| Ո՞ւմ հետ կապվել հարցերի դեպքում |  |

|  |
| --- |
| Խնդրում ենք տեղադրել ձեր/թիմի կողմից խաղերի ստեղծման փորձառությունը հաստատող հղումներ (առնվազն մեկ և առավեագույնը երեք հղում)։ |
|  |

|  |
| --- |
| Խնդրում ենք ներկայացնել ձեր կողմից առաջարկվող խաղի հայեցակարգի հակիրճ նկարագրությունը (մինչև 400 բառի սահմանում)։ |
|  |

|  |
| --- |
| Ո՞րոնք են ձեր կողմից ներկայացված խաղի առավելությունները։ Ինչո՞ւ մենք պիտի ընտրենք հենց ձեր առաջարկը։ Ո՞րն է խաղի նորարարությունը։ Որքանո՞վ է այն հիմնված ծրագրի թիրախ խմբի կարիքների վրա և հասկանալի ու մատչելի կլինի իրենց կողմից (բոլոր հարցերին պատասխանելը պարտադիր է, առավելագույնը՝ 800 բառի սահմանում)։ |
|  |

|  |
| --- |
| Խնդրում ենք հաստատել, որ խաղն ամբողջությամբ/խաղի հայեցակարգն ամբողջությամբ ստեղծվել է ձեր կողմից, այն չի ենթադրում գոյություն ունեցող այլ խաղերի կրկնօրինակում և ազատ է ծրագիրն իրականացնող կազմակերպությունների կողմից լիարժեք օգտագործման համար (խաղը կարող է պարունակել արդեն իսկ կիրառված փորձի և լավագույն օրինակների տարրեր, հիմնված լինել խաղային վերլուծությունների և մոտեցումների վրա, սակայն ամբողջական տարբերակը պետք է լինի նոր և չկրկնվող։) |
|  |

|  |
| --- |
| Խնդրում ենք հաստատել, որ ծանոթացել եք մրցույթի տեխնիկական առաջադրանքին, և որ ձեր կողմից ներկայացված կոնցեպտ/գաղափարը բխում է տեխնիկական առաջադրանքի նպատակներից և կարիքներից։ |
|  |

|  |
| --- |
| Խնդրում ենք հաստատել, որ մրցույթը ահելու դեպքում պատրաստ եք համագործակցել ծրագիրն իրականացնողների և փորձագետների հետ՝ խաղը զարգացնելու, մշակելու և խմբագրելու նպատակով։ |
|  |

|  |
| --- |
| Խնդրում ենք հաստատել, որ մրցույթը շահելու դեպքում խաղի հեղինակային իրավունքը ամբողջությամբ տրվելու է ծրագիրն իրականացնող կազմակերպություններին։ |
|  |

Անուն, ազգանուն

Ստորագրություն

Ամսաթիվ

—————————————————

*Հայտի փաթեթը (1. Առաջարկվող կոնցեպտ, 2. Հարցաթերթ, 3. Ինքնակենսագրականներ) հարկավոր է ուղարկել ՀԼԱ հաղորդակցության մասնագետ, «Մեծահասակների հզորացում մեդիագրագիտությամբ» ծրագրի համակարգող Ալեքսանդր Մարտիրոսյանին՝* [*amartirosyan@publicjournalism.am*](mailto:amartirosyan@publicjournalism.am) *էլեկտորնային փոստի հասցեով, թեմա դաշտում նշելով՝ «MEDIALITERACY\_TABEL\_GAME\_CONCEPT / ”NAME\_SURNAME”»:*

*Հարցերի դեպքում նույնպես կարող եք կապվել Ալեքսանդր Մարտիրոսյանի հետ* [*amartirosyan@publicjournalism.am*](mailto:amartirosyan@publicjournalism.am) *էլեկտորնային փոստի հասցեով կամ 098227686 հեռախոսահամարով։*