**Սեղանի խաղի հայեցակարգի մշակման և ստեղծման մրցույթ․
համատեքստը՝ դատական-իրավական համակարգ**

Հանրային լրագրության ակումբը «Արդարացի դատաիրավական բարեփոխումներ» ծրագրի շրջանակում հայտարարում է միջնակարգ և ավագ դպրոցների աշակերտների (այսուհետ՝ Շահառու) համար նախատեսված սեղանի խաղի հայեցակարգի մշակման և ստեղծման մրցույթ։ Սույն հարցաթերթը հանդիսանում է դիմումատուի փաթեթի մաս:

**Հ Ա Ր Ց Ա Թ Ե Ր Թ**

|  |  |
| --- | --- |
| Դիմումատուի (team lead) անուն, ազգանուն |  |
| Դիմումատուի էլ․ հասցե |  |
| Դիմումատուի հեռախոսահամար |  |
| Աշխատանքային թիմի անդամ N1անուն, ազգանունէլ․ հասցեհեռախոսահամար  |  |
| Աշխատանքային թիմի անդամ N2անուն, ազգանունէլ․ հասցեհեռախոսահամար  |  |
| *Ավելացնել ըստ անհրաժեշտության* |  |
| Ո՞ւմ հետ կապվել հարցերի դեպքում  |  |

|  |
| --- |
| Խնդրում ենք տեղադրել ձեր/թիմի կողմից խաղերի ստեղծման փորձառությունը հաստատող հղումներ (առնվազն մեկ և առավելագույնը երեք հղում)։ |
|  |

|  |
| --- |
| Խնդրում ենք ներկայացնել ձեր կողմից առաջարկվող խաղի հայեցակարգի հակիրճ նկարագրությունը (մինչև 300 բառի սահմանում)։ |
|  |

|  |
| --- |
| Խնդրում ենք ներկայացնել խաղաֆիկացման տարրերը (մինչև 300 բառի սահմանում)։ |
|  |

|  |
| --- |
| Խնդրում ենք ներկայացնել խաղի սցենարը և ֆունկցիոնալ համառոտ նկարագրությունը, ներառյալ խաղի հիմնական կանոնները (մինչև 300 բառի սահմանում)։ |
|  |

|  |
| --- |
| Ո՞րոնք են ձեր կողմից ներկայացված խաղի առավելությունները։ Ինչո՞ւ մենք պիտի ընտրենք հենց ձեր առաջարկը։ Ո՞րն է խաղի նորարարությունը։ Որքանո՞վ է այն հիմնված ծրագրի թիրախ խմբի կարիքների վրա և որքանո՞վ հասկանալի ու մատչելի կլինի իրենց (մինչև 300 բառի սահմանում)։ |
|  |

|  |
| --- |
| Խնդրում ենք հաստատել, որ խաղն ամբողջությամբ/խաղի հայեցակարգն ամբողջությամբ ստեղծվել է ձեր կողմից, այն չի ենթադրում գոյություն ունեցող այլ խաղերի կրկնօրինակում և ազատ է նախագիծն իրականացնող կազմակերպության կողմից լիարժեք օգտագործման համար (խաղը կարող է պարունակել արդեն իսկ կիրառված փորձի և լավագույն օրինակների տարրեր, հիմնված լինել խաղային վերլուծությունների և մոտեցումների վրա, սակայն ամբողջական տարբերակը պետք է լինի նոր և չկրկնվող։) |
|  |

|  |
| --- |
| Խնդրում ենք հաստատել, որ ծանոթացել եք մրցույթի տեխնիկական առաջադրանքին, և որ ձեր կողմից ներկայացված կոնցեպտ/գաղափարը բխում է տեխնիկական առաջադրանքի նպատակներից և կարիքներից։ |
|  |

|  |
| --- |
| Խնդրում ենք հաստատել, որ մրցույթը հաղթելու դեպքում պատրաստ եք համագործակցել նախագիծն իրականացնողների և փորձագետների հետ՝ խաղը զարգացնելու, մշակելու և խմբագրելու նպատակով։  |
|  |

|  |
| --- |
| Խնդրում ենք հաստատել, որ մրցույթը շահելու դեպքում խաղի հեղինակային իրավունքը ամբողջությամբ տրվելու է ծրագիրն իրականացնող կազմակերպությանը։ |
|  |

Անուն, Ազգանուն

Ստորագրություն

Ամսաթիվ

—————————————————

*Հայտի փաթեթը (1. Առաջարկվող կոնցեպտ, 2. Հարցաթերթ, 3. Ինքնակենսագրականներ) հարկավոր է ուղարկել ՀԼԱ ծրագրերի ղեկավար Ալեքսանդր Մարտիրոսյանին՝* *amartirosyan@publicjournalism.am* *էլեկտորնային փոստի հասցեով, թեմա դաշտում նշելով՝ «IJR\_Board\_Game\_Concept - Name\_Surname»:*

*Հարցերի դեպքում նույնպես կարող եք կապվել Ալեքսանդր Մարտիրոսյանի հետ* *amartirosyan@publicjournalism.am* *էլեկտորնային փոստի միջոցով։*